

San Juan

디자이너: Andreas Seyfarth

출판사: Alea, Rio Grande Games

Players: 2-4 인용

플레이 시간: 45 Minutes

한글화: 수호이(sukhoi@empal.com 이영무)

<http://www.boardgamegeek.com> 사이트 이 외의 다른 국내외 사이트에 올리지 말아 주세요.

Game Components

카드 용도: 건물, 돈, 공장, 상품, 승점

110 카드(42장 생산공장 카드, 68 보라색 건물 카드)

1 지배자 카드

5 직업 카드(건축가, 장인(craftsman), 상인, 시장, 광부)

5 무역거래가격 타일

1 공백블럭 + 1 연필 + 종이 5장.

Game Preparations

- 시작 플레이어는 랜덤하게 선택한다. 그가 지배자 카드를 받는다.

- 5개의 직업 카드는 테이블에 펼쳐 놓는다.

- 무역거래가격 타일은 직업 카드 옆에 랜덤하게 뒤집어 놓는다.

- 각 플레이어는 다음을 받고 시작한다.

모두 인디고 농장을 받고, 테이블위에 펼쳐 놓는다.

4장의 카드를 받는다.

◆2인 플레이일 경우에는 3개의 직업만 선택되어 진다.

Governor(지배자) 선택 - 다른 플레이어 선택 - 다시 Governor(지배자)가 선택 끝

The Roles

Builder (Builder phase) 건축가 ★(모든 사람은 건물을 지어야 할 것이다.)

특권: 1원 할인 ,액션: 건물 짓기

Craftsman (Craftsman phase) 장인 ★(모든 사람은 상품을 생산한다.)

특권: 1개 더 생산 , 액션: 상품을 1개 생산 한다.

상품 생산방법: 카드덱에서 카드를 가져와 빈 생산공장 위에 뒤집어 놓는다.

Trader (Trader phase =>) 상인 ★ (상품을 판다.)

특권: 1개 더 팔기(무역거래가격에 따라 돈을 받는다.) , 액션: 상품을 1개 판다.

상품 팔기: 은의 경우 시세에 따라 다른데 보통 2원이나 3원이다. 카드2장이나 3장 가져온다.

Mayor (Mayor phase =>) ★ 시장 (새로운 카드를 모두 받는다.) => 종이 그림으로 변경 됨.

특권: 3장 더 가져온다. 총 5장 가져와서 4장 버린다. ,액션: 2장 가져와서 1장 버린다.

Prospector (Prospector phase = no action!) ★ 광부 (액션 NO)

특권: 1장 받기 ,액션: 금광이 있을 경우에만

A new round

지배자 변경 (시계방향) => 교회 아래 승점 추가 => 핸드 제한 7장 => 직업 선택

Game end

1명의 플레이어가 12개의 건물을 지을 경우, 건축가 턴에서 게임은 종료 된다.

승점

+ 각 건물의 승점(카드 아래 가운데) + 교회 아래 승점(1장당 1점)

+ 건물에 따른 승점 Victory Arch, Guild Hall and the City Hall + palace의 승점

Strategy

초반 받는 4장에서 전략 결정. 매 턴마다 건축하는 것이 유리.

싼 공장건물 여러개 건축 후 길드홀.

보라색 건물 위주+시티홀 + 개선문.



인디고,설탕,담배,커피,은(생산공장)

SAN JUAN
CARD
IDENTIFICATION
For BSW



기념동상(no액션,only승점)

 1 Archiv Archiv (Archive): 문서보관소 시장: 카드를 버릴때, 손에든 카드에서 안 좋은 카드를 버려도 된다.	 1 Goldgrube Goldgrube (GoldMine): 금광 광부: 4장 카드가져와서, 건물가격이 다를 경우 1장 보너스.광부특권일 경우1장받고,4장가지고와서 건물가격비교										
 1 Schmiede Schmiede (Tool Forge):대장간? 건축가: 생산공장 건물 1원 할인	 2 Marktstand Marktstand (Market Stall):소시장 상인: 2개이상상품 팔면 1장 보너스										
 2 Schwarzmarkt Schwarzmarkt (Black Market):암시장 건축가: 건물살때 돈대신 상품2개까지 사용 가능	 2 Armenhaus Armenhaus (Poorhouse): 빈민구제 건축가:건물짓고,손에 카드1장 이하면 1장 보너스.목수가 우선										
 2 Brunnen Brunnen (Well):우물 장인: 2개이상 상품 생산하면 1장 보너스	 2 Handelsstation Handelsstation (Trading Station)무역거래소 상인: 상품 1개 더 팔기										
 3 Turm Turm (Tower):타워 핸드제한 12	 2 Kran Kran (Crane):리모델링 재건축. 기존 건물 가격포함해서 새 건물 사기										
 3 Aquädukt Aquädukt (Aqueduct):수도교 장인: 1개 더 생산	 3 Präfektur Praefektur (Prefecture):도청 시장: 2장 keep										
 3 Schreinerei Schreinerei (Carpenter):목수 건축가:보라색 건물 지은 후에 1원 보너스	 3 Kapelle Kapelle (Chapel):교회 라운드 시작 전: 1장 카드 교회아래 놓으면 승점됨.										
 4 Steinbruch Steinbruch (Quarry):채석장 건축가:보라색 건물 1원 할인	 4 Markthalle Markthalle (Market Hall):대시장 상인: 1개 이상 팔면 1장 보너스										
 6 Rathaus Rathaus (City Hall):시청 게임 끝에 보라색 건물 당 승점1	 5 Bibliothek Bibliothek (Library):도서관 특권 2배										
 6 Zunft-halle Zunft-halle (Guild hall):행정중추 게임 끝에 생산 건물 당 2점	 6 Palast Palast (Palace):궁전 게임 끝에 모든 보너스 승점 계산 후 승점4점 당 1점										
Credits: Card pics and format: Tom Heaney (Crash1982) Original Translation: TheBoomer 한글:수호이(sukhoi@empal.com 이영무)	 6 Triumphbogen Triumphbogen (Victory Arch):개선문 게임 끝에 기념 동상 1개-승점4점 추가, 2개-6점,3개-8점										
<table border="1"> <tr> <th>건축가</th> <th>광부</th> <th>시장</th> <th>장인</th> <th>상인</th> </tr> <tr> <td>대장간,빈민구제 암시장,리모델링 목수 채석장</td> <td>금광</td> <td>문서보관소 도청</td> <td>우물 수도교</td> <td>무역거래소 소시장,대시장</td> </tr> </table>	건축가	광부	시장	장인	상인	대장간,빈민구제 암시장,리모델링 목수 채석장	금광	문서보관소 도청	우물 수도교	무역거래소 소시장,대시장	
건축가	광부	시장	장인	상인							
대장간,빈민구제 암시장,리모델링 목수 채석장	금광	문서보관소 도청	우물 수도교	무역거래소 소시장,대시장							
도서관: 각 직업 특권 2배 , 타워: 핸드제한 12 , 교회: 라운드 시작 전 승점 추가											